

OÙ SE CACHE WANDA ?

60 CASSE-TÊTES D'OBSERVATION ET DE RÉFLEXION

Un jeu de logique et de recherche pour 1 enfant à partir de 4 ans.

Auteurs : Antje Gleichmann & Thade Precht • **Illustration :** Thies Schwarz

3, 2, 1... J'arrive ! La malicieuse Wanda adore jouer à cache-cache. Toute sa famille passe son temps à chercher ce petit monstre rouge. C'est à ton tour maintenant : aide la famille Monstre à retrouver Wanda dans la maison colorée et bien remplie ! Suis les consignes données dans le livret et place les monstres dans les pièces indiquées pour retrouver la trace de Wanda. Il y a 60 missions au niveau de difficulté croissant à relever. Parviendras-tu à toutes les accomplir ?

Dans ce jeu, il faudra user de son sens de l'observation, être perspicace et savoir se repérer dans l'espace.

Contenu de la boîte :

- ① 1 maison (= fond de la boîte illustré)
 - ② 1 ensemble de murs et planchers (en 4 parties qui s'emboîtent)
 - ③ 1 toit (en 2 parties)
 - ④ 5 monstres
 - ⑤ 4 objets fétiches
 - ⑥ 1 livret avec 60 missions et solutions
- 1 règle du jeu



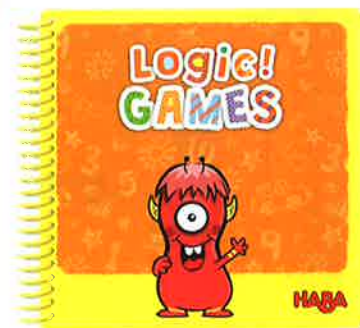
④



⑤

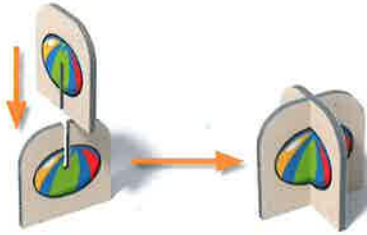


①



⑥

Avant la première partie :



Retire les pièces en bois du sachet. Détache délicatement les 8 petites pièces cartonnées de leur cadre. Tu n'as plus besoin du sachet et du cadre. Jette-les en respectant les consignes de tri sélectif.

Assemble les petites pièces cartonnées comme indiqué sur l'illustration pour former 4 objets fétiches : le ballon, le sac, le chapeau et le livre. Tu n'auras pas besoin de les démonter avant de les ranger dans la boîte.

Prends les quatre parties formant les murs et les planchers et assemble-les. **Veille à bien assembler les différentes parties, comme sur l'illustration (1) !** Ensuite, tu n'auras plus besoin de les démonter non plus.

Place cet assemblage dans le fond illustré de la boîte, **comme indiqué sur l'illustration (2)**. La maison des monstres est prête. Place au jeu !



Important : si les murs et planchers ne sont pas assemblés correctement et/ou s'ils sont mal placés dans le fond de la boîte, les missions du jeu deviennent impossibles !

Aimerais-tu agrandir la maison ? Assemble alors les deux parties du toit (3) et enfonce-les **délicatement** sur les coins supérieurs de la maison (4) sans plier l'illustration. Le toit et le grenier ne sont pas nécessaires pour jouer.

Astuce : après avoir joué, tu devras démonter le toit, mais tu peux laisser les murs et planchers en position dans le fond de la boîte. Range les monstres et les objets fétiches dans les pièces et pose par-dessus les deux parties du toit l'une à côté de l'autre. Range ensuite le livret et la règle du jeu par-dessus. Le tour est joué !



Résumé des règles :

Choisis une **mission** dans le livret.

L'objectif de chaque mission est de trouver la pièce dans laquelle Wanda se cache !

Pour y parvenir, tu dois d'abord placer les monstres et les objets fétiches dans les bonnes pièces à l'aide des consignes fournies. Puis, tu placeras Wanda si tu as réussi à trouver sa cachette. Il est important d'avoir un bon éclairage pour bien voir les petits détails dans les différentes pièces.

Dans ce jeu de cache-cache, les règles suivantes s'appliquent :

1. Chaque pièce ne peut accueillir **qu'un** monstre **ou qu'un** objet fétiche.
2. Tu dois d'abord placer tous les autres monstres et objets fétiches indiqués avant d'être **certain(e) de placer Wanda** dans la bonne pièce.

Dans le livret, tu trouveras la **solution** au dos de chaque mission.

Les pages suivantes présentent la section intitulée « Découvre le matériel et joue librement » et les **règles du jeu détaillées et illustrées.**

Découvre le matériel et joue librement :

Chers parents, certaines missions peuvent paraître compliquées pour de jeunes enfants, et parfois même pour les adultes. Encouragez votre enfant pendant son initiation au jeu et aidez-le. Cette section vous apporte des suggestions utiles.



Bonjour, je m'appelle Wanda ! J'adore les jeux de logique et je suis ravie de jouer à cache-cache avec toi aujourd'hui ! Ma famille Monstre est également de la partie. Tu vas voir, nous sommes une bande de joyeux lurons.

Découvrons les **figurines en bois et en carton !** Le monstre rouge, c'est moi Wanda. Et puis, il y a aussi mon petit frère, Ben, mon oncle, Steve, mon papa, Lu, et ma maman, Mia. Chacun d'entre eux a un objet fétiche. Arriveras-tu à deviner à qui appartient chaque objet ? Voici un petit indice : les monstres et les objets vont par paire de même couleur. Voici les bonnes réponses : Ben adore son ballon, Steve son sac, Lu son chapeau et Mia son grimoire. Ou ne serait-ce pas plutôt un livre de contes de fées ?



Petit frère Ben

Oncle Steve

Papa Lu

Maman Mia

- 1) salle TV
- 2) chambre de Ben
- 3) chambre de papa et maman
- 4) chambre de Wanda
- 5) salon
- 6) salle de bains
- 7) cheminée
- 8) entrée
- 9) cuisine



Maintenant, observons l'intérieur de la maison. Il y a tant de choses à découvrir : sur les murs, sur le toit, dans le grenier. Il y a de l'animation partout, même sous la maison ! Toutefois, **« seules » les 9 pièces carrées servent** pendant la partie.

La famille Monstre ne semble pas très ordonnée ! Ce n'est pas évident de s'y retrouver au milieu de tout ce désordre, n'est-ce pas ? Observons ensemble les pièces que tu arrives à identifier : la cuisine ? La salle de bain ? L'illustration ci-dessous t'indique le nom des différentes pièces. Quelles sont les pièces que tu as aussi chez toi ?

Plus tu passeras de temps à observer chaque pièce, plus tu découvriras des éléments que tu connais déjà et que tu sais nommer. Qu'est-ce que tu ne connais pas encore ? Discute-en avec tes parents ! Par exemple : où trouve-t-on un lit, un tapis, une lampe ou un robinet ? Y a-t-il des choses que l'on retrouve dans plusieurs pièces : des fleurs ? Des balles de tennis ? Ces objets sont parfois de la même couleur et parfois de couleurs différentes,

Et pour finir, jetons un coup d'œil au livret. Il comprend **60 missions** numérotées avec un niveau de difficulté croissant. Si jamais tu es bloqué et n'arrives pas à accomplir une mission, tu trouveras toujours la **solution** au dos de la page.

Te voilà maintenant prêt(e) pour jouer ! Allez, je vais me cacher. Arriveras-tu à me trouver ? J'espère que tu vas bien t'amuser. Bonne chance !

Wanda



Règle du jeu :

Place la **maison** devant toi de manière à bien voir l'intérieur des 9 pièces.

Choisis une **mission** du livret. Nous te conseillons de commencer par la mission 1, puis progresser dans l'ordre. En effet, les 30 premières missions, qui sont marquées d'un angle vert, sont de niveau facile et te permettent de te familiariser avec le jeu. Viennent ensuite 20 missions de difficulté moyenne (avec un angle orange) et enfin 10 missions difficiles (avec un angle rouge).

L'objectif de chaque mission est de trouver la pièce dans laquelle Wanda se cache !

Voici comment faire : chaque mission comporte un ou plusieurs **monstres et objets fétiches** illustrés au-dessus de la ligne ondulée. Mets-les près de toi et éloigne ceux qui ne servent pas pour cette mission.

Tu vas maintenant **placer** les monstres et objets fétiches de la mission dans les bonnes pièces (Wanda en dernier !). Tu trouveras les consignes nécessaires dans les cases blanches, sous la ligne ondulée.

Dans ce jeu de cache-cache, les règles suivantes s'appliquent :



1. Chaque pièce ne peut accueillir **qu'un** monstre **ou qu'un** objet fétiche.



2. Tu dois d'abord placer les autres monstres et objets fétiches de la mission. Ce n'est qu'ensuite que tu seras **certain(e)** de placer **Wanda** dans la bonne pièce pour réussir la mission.



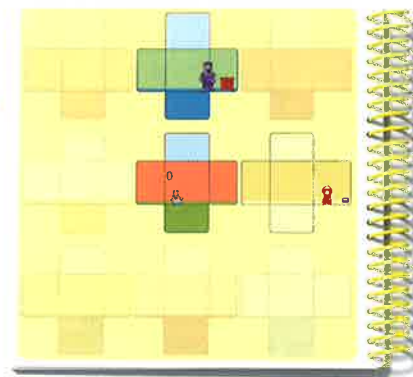
Conseils :

- La maison ne doit pas forcément être à la verticale devant toi. Tu peux aussi la prendre **dans tes mains** pendant que tu cherches pour voir plus rapidement et plus facilement les différents murs et coins des pièces.
- Un **bon éclairage** est important pour bien voir les nombreux petits détails dans les pièces !
- Place **délicatement** les monstres et les objets fétiches dans les pièces qui conviennent. Il ne faudrait quand même pas bousculer tout ce petit monde !

Dans le livret, tu trouveras la **solution** au dos de chaque mission.



Chaque pièce est représentée par 1 carré et 4 rectangles illustrant les murs, le sol et le plafond. Mais n'abandonne pas trop vite ! Tout l'intérêt des jeux de logique réside dans la recherche, la résolution d'énigmes et l'expérimentation. Plus le défi est complexe, plus on prend plaisir à le relever !



Exemple de solution

Les différentes consignes

Plus tu progresses dans le livret, plus tu as de monstres et d'objets fétiches à placer. De la mission 1 à 30, il n'y a qu'un seul type de consigne : « objet identique ». À partir de la mission 31, il y en a d'autres. Voici une vue d'ensemble des différentes consignes accompagnées d'exemples :



« **Objet identique** » : le monstre ou l'objet fétiche à gauche se trouve dans la pièce où il y a l'objet de droite. Cet objet doit avoir les des mêmes forme, couleur et taille.

Exemple : Ben se trouve dans la pièce où il y a le coussin vert.
Où peut-on trouver ce coussin : sur un canapé, peut-être ? Ou sur un fauteuil ?



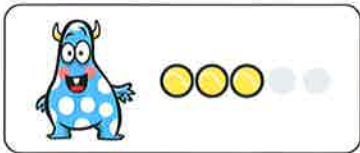
« **Illustration identique** » : le monstre ou l'objet fétiche à gauche se trouve dans la pièce où il y a l'illustration représentée dans la loupe.

Exemple : Ben se trouve dans la pièce où tu peux voir l'illustration présente dans la loupe.
De quoi s'agit-il au juste ? Peut-être d'un livre vert sur un tapis jaune ?



« **Même taille/longueur** » : le monstre ou l'objet fétiche à gauche se trouve dans la pièce où il y a l'objet de droite de la même taille ou de la même longueur. Bien entendu, la forme et la couleur de l'objet doivent également correspondre.

Exemple : Ben se trouve dans la pièce où il y a un gros ballon de basketball orange.
Hm... le ballon de basketball dans sa chambre est clairement trop petit, n'est-ce pas ?



« **Quantité identique** » : le monstre ou l'objet fétiche à gauche se trouve dans la pièce où il y a l'objet de droite en quantité équivalente. Bien entendu, la forme, la couleur et la taille doivent aussi être identiques.

Exemple : Ben se trouve dans la pièce où il y a exactement 3 balles de tennis jaunes.
Il y a 3 balles de tennis jaunes par terre dans l'entrée, mais... n'y en aurait-il pas encore une quatrième devant les raquettes de tennis ?



« **Même série de couleurs** » : le monstre ou l'objet fétiche à gauche se trouve dans la pièce où l'objet de droite apparaît dans la même série de couleurs. Bien entendu, la forme et la taille doivent être identiques.

Exemple : Ben se trouve dans la pièce où il y a 4 bocaux de couleur marron, rouges, jaunes et verts. Les bocaux à épices de la cuisine sont de ces couleurs, mais l'ordre des couleurs est-il le bon ?

Prenez encore plus de plaisir à jouer à « cherche et trouve » :

Jouez à deux et défiez-vous ! Celui qui commence choisit un objet et facile à nommer dans la maison (par exemple, un « grand canapé rouge »). L'autre personne doit maintenant trouver l'objet énoncé et placer Wanda dans la pièce correspondante. Mission accomplie ? Super ! Échangez les rôles et continuez à jouer !