

Les 10 planches activités et leurs thématiques

1 Le numéro de la chenille les chiffres de 1 à 5	2 La chasse aux papillons les couleurs	3 Le grand ménage la vie et les objets du quotidien	4 Le grand voyage des petits animaux le monde animal	5 C'est le cirque ! les formes et les couleurs
6 Les lettres mystères l'alphabet	7 Dans le ventre des fruits le monde végétal	8 Cache-cache des lettres l'alphabet	9 Le mime des animaux les postures et les mouvements	10 J'apprends à compter les quantités

Déroulement d'une partie longue [20 minutes] • 1 à 4 joueurs

Installation

Préparez le grand plateau de jeu et les pions personnages. Chaque joueur choisit un pion et se place sur la ligne de départ.

But du jeu

Être le premier à atteindre la case « Arrivée », en réalisant correctement plusieurs activités choisies de façon aléatoire sur le parcours.

Comment jouer

Le plus jeune joueur fait tourner la flèche de la roulette, puis déplace son pion du nombre de cases correspondant.

Quand ce joueur atteint une case numérotée, il prend dans la boîte la planche qui y correspond, et réalise une des activités proposées. **S'il réussit, il reste sur sa case, sinon, il recule d'une case.** C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Le premier joueur qui place son pion sur la case « Arrivée » a gagné.

Chaque planche activité propose un ou plusieurs jeux, détaillés dans la suite de ce guide conseil.



1 point blanc
j'avance d'1 case



2 points blancs
j'avance de 2 cases



3 points blancs
j'avance de 3 cases



1 point noir
je recule d'1 case

Pour joueur seul

L'enfant peut jouer seul avec le grand plateau et un seul pion, selon le mode de jeu décrit ci-contre. Quand il a réussi une activité, il reste sur sa case ; sinon, il recule. Puis il relance la roulette, et continue sa progression sur le parcours, jusqu'à atteindre la case « Arrivée ».

Aucune partie ne se ressemble ! C'est la roulette qui décide du choix des planches activités.

Déroulement d'une partie courte [2 à 5 minutes]

Si vous et votre enfant ne disposez que de quelques minutes pour jouer, vous pouvez vous passer du grand plateau de jeu, lui proposer une ou deux planches activités et ne réaliser que celle(s)-ci.

Les planches numérotées sont classées par ordre de difficulté.