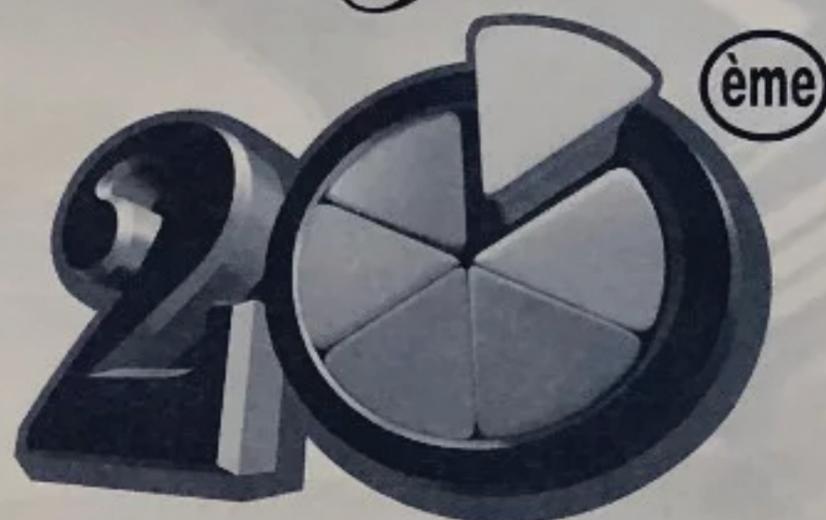


Trivial Pursuit™



A N N I V E R S A I R E

Cela fait 20 ans déjà que les questions de Trivial Pursuit™ animent vos soirées. Cette édition spéciale anniversaire vous permettra de montrer ce que vous avez retenu de ces 20 dernières années.

BUT DU JEU

Etre le premier joueur à remplir son camembert avec les 6 triangles marqueurs de chaque catégorie en répondant correctement aux questions posées, puis retourner sur la case centrale du plateau pour répondre à une dernière question choisie par les autres joueurs.

CONTENU

1 plateau de jeu, 300 cartes questions-réponses, 1 boîtier pour les cartes, 1 dé, 6 camemberts et 36 triangles marqueurs.

Chaque paquet de 100 cartes contient une carte Repère. Avant de commencer à jouer, assurez-vous que cette carte se trouve bien sur le devant du boîtier. Lorsque vous avez joué une carte, remplacez-la à l'arrière du boîtier. Continuez jusqu'à ce que la carte Repère réapparaisse sur le devant du boîtier, puis prenez un autre paquet de cartes pour jouer.

Carte Repère.
Assurez-vous
que les cartes
sont bien placées
de cette façon.



PREPARATION DU JEU

1. Chaque joueur choisit un camembert vide et le place sur la case centrale du plateau.



Camembert



Triangle marqueur

2. Prenez un paquet de cartes et placez-le dans le boîtier.
3. Lancez le dé. Celui qui a le score le plus élevé commence.

A VOTRE TOUR

1. Lancez le dé.
2. Déplacez votre camembert sur le plateau du nombre de cases indiqué par le dé.
3. Lorsque vous vous arrêtez sur une case : répondez à la question !

CATEGORIES

Chacune des 6 catégories porte sur des événements ayant eu lieu lors des 20 dernières années :

- **NOTRE EPOQUE**
Tous les événements qui ont fait la Une de l'actualité : de Nelson Mandela à Jacques Chirac, et de la chute du mur de Berlin aux attentats du 11 septembre.
- **A L'ECRAN**
Les images et les moments forts qui ont marqué la mémoire des fans du petit et du grand écran : du Grand Bleu au Titanic et de Loft Story à Fabio Montale.
- **EN MUSIQUE**
Les chansons et les artistes qui sont restés gravés dans nos mémoires : de Born in the USA à Manhattan-Kaboul et de Gainsbourg à la Star Academy.
- **CULTURE & CREATION**
Les arts, la littérature, les spectacles, la BD, les modes et l'air du temps : de L'Amant de Marguerite Duras à Disneyland Paris et de Jean-Paul Gaultier à Titeuf.
- **PLANETE INNOVATIONS**
Les innovations technologiques et la vie sur la planète : des SMS au clone Dolly, et de la marée noire de l'Erika à la retraite du Concorde.
- **C'EST DU SPORT**
Les grands moments sportifs et les champions : des Bleus champions du Monde au tournoi des 6 Nations et de Zinedine Zidane à Tony Parker.

Un des autres joueurs prend une carte et lit la question correspondant à la couleur de la case sur laquelle se trouve le joueur questionné.

Chaque couleur correspond à une catégorie. Le nom des catégories apparaît sur les côtés de la boîte de jeu. Les réponses aux questions se trouvent au verso des cartes. Si, au cours de la partie, vous vous arrêtez sur la case centrale du plateau, vous pouvez choisir la catégorie dont sera issue la question.