

Tête de Crotte!

Le jeu cacarrément génial !

RÈGLES DU JEU

ÂGE : 6+
JOUEURS : 2+
DURÉE : 10-15 MINUTES

Jouer à Tête de Crotte, c'est aussi facile que d'aller aux toilettes ! Premièrement, on trouve les toilettes, puis on fait sa petite affaire et pour finir, on s'essuie ! Oh, et bien sûr, on se lave les mains ! Après cela... on recommence !

Mais attention à ceux qui prendraient la chose à la légère ! Vous pourriez bien vous retrouver avec une crotte sur la tête... ! Au terme de 5 manches, c'est celui qui a le plus de crottes sur la tête qui perd le jeu !

CONTENU

- 5 fausses crottes
- 1 coussin péteur
- 48 cartes
- 1 règle du jeu



AVANT DE JOUER :

Placez le coussin péteur au centre de la table de manière à ce que chaque joueur puisse l'atteindre. Testez le.

- Pour jouer à deux joueurs : utilisez uniquement les cartes avec **deux mouches** sur le dessus et mettez les autres de côté.
- Pour jouer à trois joueurs : utilisez uniquement les cartes avec **deux et trois mouches** sur le dessus et mettez les autres de côté.
- Pour jouer à quatre joueurs ou plus : utilisez **toutes les cartes**.

Mélangez les cartes et distribuez-les entre les joueurs, **face cachées** !

Chaque joueur doit recevoir le même nombre de cartes.

Les cartes restantes (dans le cas où vous êtes 2 ou 3 joueurs) ne doivent pas être utilisées.

Vous pouvez, au choix :

- soit les garder dans vos mains :
- soit les disposer devant vous sur la table en les classant par étape :
(cela peut être plus simple pour les plus petits).



DÉROULEMENT DU JEU :

Le but du jeu est de se débarrasser du maximum de ses cartes le plus vite possible.

Tout le monde joue donc en même temps.

Vous devez poser au centre de la table (défausse) les cartes dans l'ordre suivant : Toilettes Crotte Papier Savon !

Quand vous ne pouvez plus jouer ? Vous devez appuyer sur le coussin péteur pour gagner la manche.

Celui qui a le plus grand nombre de cartes encore en mains... place une crotte sur sa tête !

Au bout de 5 manches, c'est celui qui a le plus de crottes sur la tête qui perd le jeu !

Comment jouer une manche ?

L'objectif est de faire péter le coussin péteur le premier !

- Comptez jusqu'à 3 avant de lancer la manche ! 1, 2, 3 : Tous aux toilettes !

Pour jouer, vous devez absolument respecter l'ordre suivant des cartes. (C'est une question d'hygiène) :



1. Toilettes



2. Crotte



3. Papier-toilette



4. Savon

Attention : La carte que vous posez doit être de couleur différente de la carte au dessus du tas !

Exemple : Marie pose une carte « Crotte » verte. La carte qui suit doit donc être une carte « Papier » mais orange ou bleue, pas verte !

- Quand vous ne pouvez plus jouer, appuyez sur le coussin péteur pour gagner la manche.

Vous pouvez faire péter le coussin dans deux cas :

Vous ne pouvez plus jouer **car vous n'avez plus de cartes en main**.

Vous ne pouvez plus jouer **car vous n'avez plus de cartes vous permettant de jouer**.

(cela peut être à cause de l'objet ou de la couleur).

Pour prouver votre bonne foi aux autres joueurs, vous devez montrer vos cartes !

Attention : Si c'est une erreur, vous perdez immédiatement la manche.

Exemple : Marie pose une carte « Crotte » orange, Antoine n'a pas de carte « Papier » bleue ou verte. Il ne peut donc pas jouer.

Il fait péter le coussin péteur et il gagne la manche !

Parmi les autres joueurs, celui qui détient le **plus de cartes en main** perd la manche ! Il a alors le droit de porter une **magnifique crotte** !

Attention : Si deux joueurs ou plus ont le même nombre de cartes en main, c'est le joueur qui est à la gauche du gagnant qui perd la manche !

- Le perdant mélange les cartes, les bat et les redistribue. **Après 5 manches**, le joueur ayant le plus de crottes sur la tête perd le jeu.

S'il y a plusieurs joueurs avec le même nombre de crottes, jouez une autre manche pour départager le perdant !



Un jeu de société développé par Identity Games et distribué par TFI Games. TFI Games est une filiale de TFI Entertainment. TFI Entertainment adhère au programme Eco-emballages. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans car contient des éléments de petites dimensions susceptibles d'être ingérés. Fabriqué en Chine. Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté. Visuels non contractuels. Conserver cette boîte pour toute référence ultérieure.

DIJARDIN, ZA du Pôl au Pin, Entrepôt A4, 33610 Cestas - France.

SV : sav@idontygames.com

© 2017, Identity Games International B.V., the Netherlands.

Technique: Martin Nedergaard Andersen. Idee et design du jeu: Team Identity Games. Illustrations: Paul Windle & Gertjan Krijne.



[WWW.IDONTYGAMES.COM]