

Mon premier CHERCHE ET TROUVE

2 À 6
JOUEURS

DÈS
3 ANS

10
MIN



46 cartes *Quelque chose*



4 cartes *Change d'image* !



8 planches *Univers*

BUT DU JEU

Collecter le plus de cartes *Quelque chose*.

PRÉPARATION DU JEU

- Choisis au hasard une planche *Univers* et dispose-la, face découverte, au centre de la table.
- Mélange les cartes *Quelque chose* et dépose-les en pile, face cachée, à côté de la planche *Univers*.
- Pour retourner les cartes, on peut désigner un joueur ou le faire à tour de rôle.



DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Il n'y a pas de tour de jeu, tout le monde joue en même temps ! Le joueur le plus jeune retourne la première carte.

- La première carte de la pile est retournée. Il faut être le premier à repérer l'élément demandé sur la planche Univers.
- Quand l'élément est repéré, il faut le montrer sur la planche et le nommer. (Plusieurs réponses sont possibles, parfois les réponses sont même subjectives !) Par exemple, sur la planche Plage, si la carte « Trouve quelque chose de rond ! » est retournée, on peut désigner le ballon, mais aussi le soleil, ou encore la bouée rouge !
- Le premier à avoir trouvé et désigné le bon élément remporte la carte *Quelque chose*. C'est ensuite à lui de retourner une nouvelle carte. Le jeu continue ainsi de suite jusqu'à ce que la pile soit épuisée.
- Lorsqu'on tombe sur la carte *Change d'image !*, on retire la planche Univers sur laquelle on jouait et on la remplace par une nouvelle planche choisie au hasard.

VARIANTE

- Dispose une planche Univers et une carte *Quelque chose*, faces cachées, au centre de la table.
- Distribue équitablement les cartes *Quelque chose* entre tous les joueurs. S'il y a des cartes en trop, elles sont écartées.
- Retourne la carte et la planche sur la table. Le premier à trouver l'élément demandé sur la carte pose la première carte de son paquet face retournée par-dessus. Tout le monde doit alors chercher ce nouvel élément sur la planche Univers.
- Lorsqu'on tombe sur la carte *Change d'image !*, on retire la planche Univers sur laquelle on jouait et on la remplace par une nouvelle planche Univers choisie au hasard.
- Le jeu continue ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur n'ait plus de cartes : c'est lui le gagnant !

QUE SE PASSE-T-IL SI... ?

- ... plusieurs joueurs trouvent un élément en même temps ? Il y a bataille ! On retourne alors une nouvelle carte et seuls les joueurs précédemment à égalité doivent jouer. Le premier à trouver l'élément demandé gagne les deux cartes !



Illustré par *Federica Tossa*

Responsable éditoriale : Claire Simon
Assistante éditoriale : Solène Tchouffian
Responsable studio graphique : Sabrina Regoui
Conception graphique : Alice Nominé
Maquette : Lucie Barrière
Responsable fabrication : Jean-Christophe Collett
Fabrication : Bertrand Podetti
Correction : Marjolaine Revel



© 2018, éditions Auzou.
Fabriqué par les éditions Auzou
24-32, rue des Amandiers, 75020 Paris - France.
Imprimé et fabriqué en Chine. Printed and made in China.

Produit conçu et fabriqué sous système de management de la qualité certifié AFAQ ISO 9001.
Tous droits réservés pour tous pays.
Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse, modifiée par la loi n° 2011-525 du 17 mai 2011. Dépôt légal : septembre 2018.

www.auzou.fr