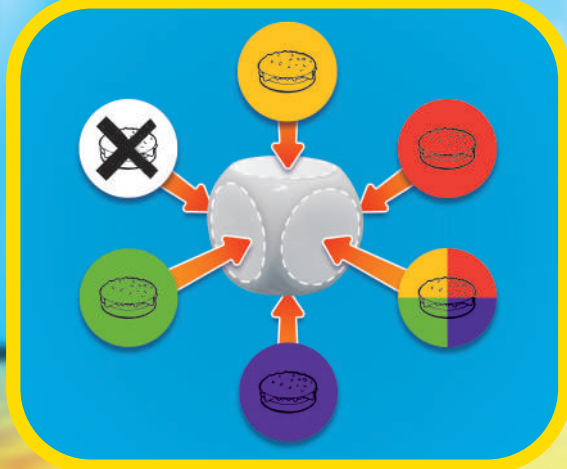


PRÉCISIONS

- Après que la ceinture a explosé, **appuyer une fois de plus** pour que le ventre se dégonfle.
- Récupérer les dingo burgers avalés, refermer la ceinture et baisser les bras avant d'entamer une nouvelle partie.

Comment placer les autocollants :



CUISTO Dingo

Règle du jeu



© 2022 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.

Fabriqué en Chine.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement.



Visitez notre site :
www.jeux-goliath.com

92008312-V11-0522

#920 083





Choisis un dingo burger et fais-le moi manger !
Vois-tu comme mon ventre gonfle, gonfle, gonfle ?
Ne sois pas trop gourmand
car si ma ceinture explose, tu as perdu !

CONTENU

1 Cuisto Dingo, 16 dingo burgers (4 violets, 4 rouges, 4 jaunes et 4 verts),
1 dé, la règle du jeu.

BUT DU JEU

Faire avaler des dingo burgers à Cuisto Dingo sans faire exploser sa ceinture !

MISE EN PLACE

Ouvrir la trappe située dans le dos de Cuisto Dingo,
récupérer tous les dingo burgers et les placer sur la table.

1.



Si besoin, appuyer 1 fois
sur la tête de Cuisto Dingo pour
que son ventre se dégonfle.

2.



Passer la ceinture dans sa boucle
et refermer la veste.
Baisser les bras jusqu'à
entendre un clic.

3.



Disposer les dingo burgers
(valeur cachée) autour de lui.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur qui imite le mieux le grognement du cochon commence la partie.
Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur dont c'est le tour lance le dé,
pioche un dingo burger de la couleur correspondante et **regarde le chiffre caché sous celui-ci**.
Il fait ensuite avaler le burger à Cuisto Dingo puis **appuie sur sa tête autant de fois qu'indiqué**.
On doit entendre un clic à chaque pression.

Exemple : si le chiffre 2 apparaît sous le burger, appuie 2 fois sur la tête de Cuisto Dingo.

S'il ne reste plus de burger de la couleur demandée, le joueur peut passer son tour.



Si le dé tombe sur la face multicolore, le joueur peut choisir n'importe quel burger.



Si le dé tombe sur la face marquée d'une croix, le joueur passe son tour.

C'est ensuite le tour du joueur suivant.



FIN DE LA PARTIE

Le ventre de Cuisto Dingo gonfle au fur et à mesure de la partie. A force de manger, sa ceinture finit par exploser ! Le joueur qui lui aura fait manger le burger de trop perd la manche.