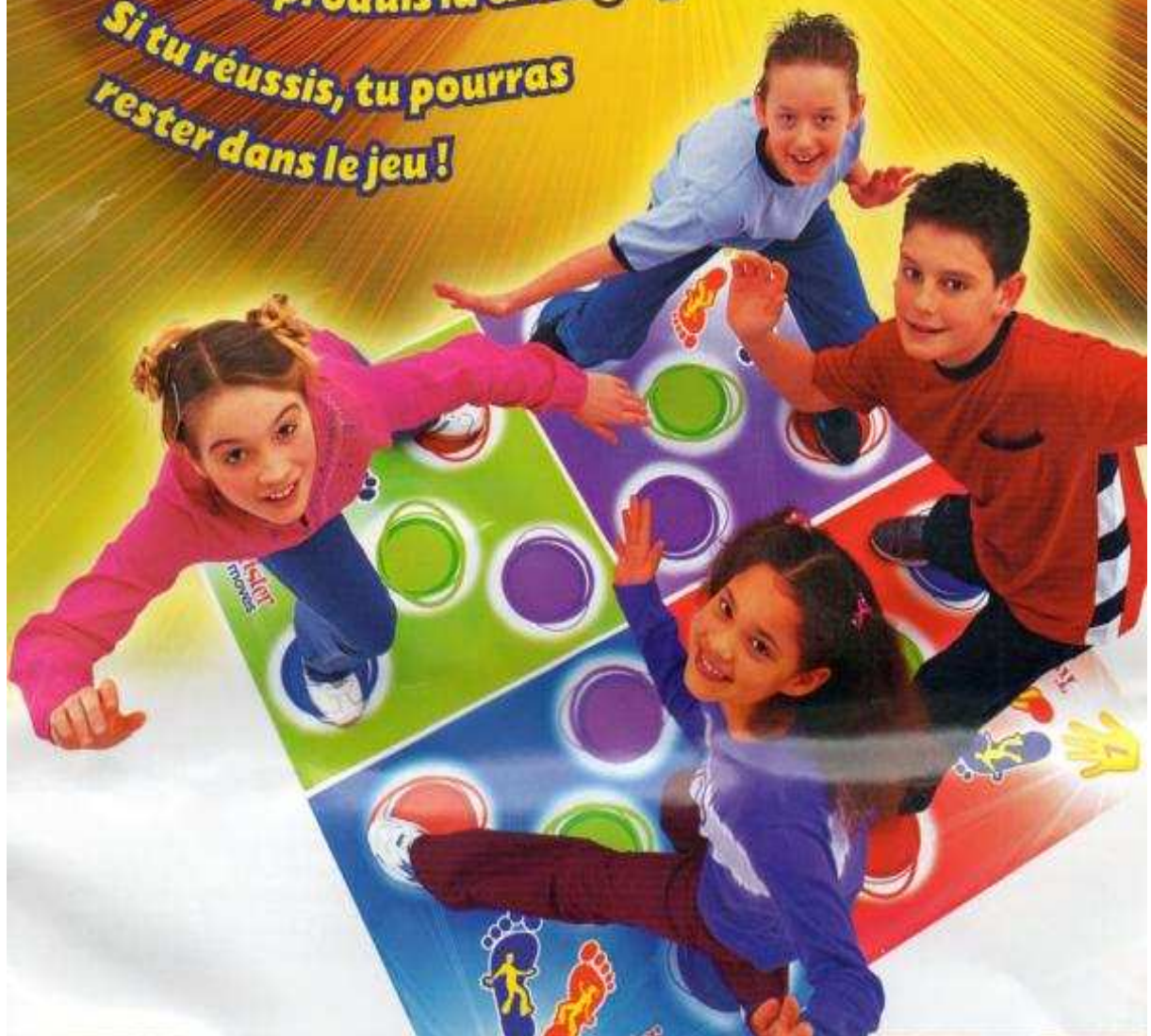


Twister moves

**Suis les mouvements indiqués par les
DJs et reproduis la chorégraphie!**
**Si tu réussis, tu pourras
rester dans le jeu!**



Appelle tes copines, les DJs sont arrivés!

Contenu

4 tapis de danse et 2 CDs (un CD rouge et un CD violet).

But du Jeu

Etre la dernière danseuse à accomplir les chorégraphies sans faire de faux pas.

MISE EN PLACE

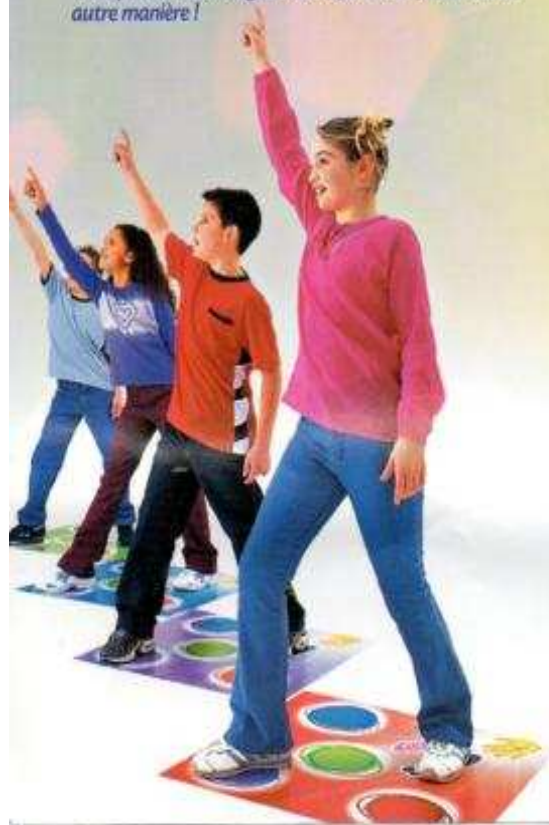
Posez vos tapis de danse au sol, sur une surface plane, le cercle violet pointé vers l'intérieur (voir Schéma 1).

Assurez-vous que vous êtes placées à distance suffisante les unes des autres (vous devez pouvoir tendre les bras sans vous toucher).



Schéma 1

Vous pouvez aussi aligner vos tapis ou les placer d'une autre manière!



Dancez sans danger!

- Enlevez de la pièce où vous dansez tout objet susceptible d'être renversé ou cassé!
- Portez des chaussures confortables, sans semelles glissantes et sans talons.

PRÉPAREZ-VOUS!

1. Les tapis de danse sont numérotés de 1 à 4. Choisissez votre tapis (son numéro sera votre numéro de danseuse) et posez vos pieds sur la case DEPART (représentée par 2 empreintes de pieds).
 2. Sélectionnez un CD Twister Moves et insérez-le dans votre lecteur CD.
- Si vous jouez à Twister Moves pour la première fois, commencez par écouter le morceau numéro 1 (Introduction).
 - Si vous avez déjà joué, vous pouvez passer directement au morceau suivant.

Inventez vos Mouvements

Avant de commencer à jouer, inventez chacune un mouvement original. Vous devrez inventer **4 mouvements au total**, numérotés de 1 à 4.

Lors de certaines chorégraphies, les DJs vont annoncer l'un de ces numéros et vous devrez toutes faire le mouvement en question au bon moment. Un conseil, faites un mouvement court et simple à retenir! Vous voulez des idées? Regardez en dernière page.

Remarque: inventez 4 mouvements, même si vous êtes moins de 4 danseuses.

ENTREZ DANS LA DANSE!

Mettez en route le CD et préparez-vous...

Les DJs

Deux DJs (une fille: Jenny et un garçon: Fab) vont vous indiquer les mouvements à reproduire. Lorsque le garçon parle, vous devez bouger la partie GAUCHE de votre corps et lorsque la fille parle, la partie DROITE.

Par exemple: si la fille dit "En l'air!", vous pointez votre main droite en l'air.

Ecoutez!

Lorsque vous jouez un nouveau morceau, **ECOUTEZ** d'abord. **Ne dansez pas encore!**

Les DJs vont vous indiquer une première fois les mouvements à faire pour réaliser la chorégraphie. Essayez de mémoriser l'enchaînement.

- Lorsqu'un DJ demande une couleur, posez le bon pied sur le rond de la couleur correspondante, sur

votre tapis. Vous ne déplacerez à nouveau ce pied que lorsque le DJ vous le demandera.

Par exemple : si le garçon dit "violet", posez votre pied gauche sur le rond violet. Si, ensuite, la fille dit "vert", déplacez votre pied droit sur le rond vert (en laissant votre pied gauche sur le rond violet).



- Avant de commencer une chorégraphie, les DJs pourront vous donner des instructions particulières, comme par exemple aller sur le tapis d'une autre joueuse. Écoutez-les bien !

Dancez !

Lorsque vous aurez écouté les mouvements à faire, vous entendrez ensuite 4 sons courts : ce sera le signal pour danser. Lorsque la musique commencera, vous devrez alors reproduire toutes ensemble les instructions données par vos profs.

Lorsque la musique s'arrête, vous pouvez entrer en compétition, vous entraîner ou passer au morceau suivant.

Compétition : remettez le même morceau que précédemment et regardez quelles sont les danseuses qui suivent les mouvements et celles qui font un faux pas !

Celles qui se trompent arrêtent de danser. Elles deviennent alors juge et surveilleront les joueuses restantes. Si une joueuse se trompe et en empêche une autre de finir son mouvement, c'est la joueuse qui s'est trompée en premier qui est éliminée.

Refaites la même chorégraphie jusqu'à ce qu'il ne reste qu'une seule joueuse en piste. Si personne ne fait de faux pas, vous pouvez décider d'arrêter de jouer.

- S'il ne reste qu'une seule joueuse, elle gagne la partie !
- Si personne n'est éliminé (tout le monde a réussi la chorégraphie), passez au morceau suivant. Continuez à danser jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'une joueuse.

Entraînement : rejouez le morceau et entraînez-vous sur la chorégraphie autant que vous le voulez.

Chorégraphie suivante : lorsque vous maîtrisez bien les mouvements d'une chorégraphie, passez à la suivante.

COURS DE DANSE

Twister Moves vous propose 3 types de cours de danse : Standard, Avancé (niveau plus élevé) et Confirmé (très bon niveau).

Cours Standard : les DJs vous indiquent les mouvements de la chorégraphie, puis vous les répétez en musique. Les cours Standard sont de plus en plus difficiles au fil des morceaux.

Cours Avancé : tout d'abord, les DJs vous font répéter une chorégraphie. Ensuite, ils vont sélectionner des mouvements de cette première chorégraphie et y ajouter de nouveaux mouvements pour faire une deuxième chorégraphie. Lorsque vous aurez répété cette deuxième chorégraphie, ils vont vous en indiquer une troisième.

Pour finir, vous enchaînez les trois chorégraphies !

Cours Confirmé : les DJs ont sélectionné leurs morceaux favoris. Ils vous ont préparé des chorégraphies spéciales qui feront de vous des stars de la danse !

Les cours Avancés et Confirmés se trouvent à la fin de chaque CD.

Soirée Twister Moves !

Si vous avez plusieurs jeux Twister Moves, réunissez-vous et apportez vos jeux pour monter une troupe de danse ! En utilisant tous les tapis, vous pourrez faire des parties de Twister Moves géantes ! Comme vous serez plusieurs à partager le même numéro, chaque danseuse proposera un mouvement qui sera soumis au vote des autres danseuses pour la sélection des mouvements 1, 2, 3 et 4. Ensuite, mettez-vous en piste !

**Bouge, Danse, et Eclate-toi
avec tes meilleures amies !**





Voici quelques idées de mouvements!



© 2003 Hasbro. Tous droits réservés.
 Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service
 Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD Tél.:
 08.25.33.48.85 email : "conso@hasbro.fr"
 Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D,
 1702 Groot-Bijgaarden.
 Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch /
 Distribuito in Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte
 Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Benkon. Tel. 056 648 70 99.
www.hasbro.fr
 030340908101

MB
JEUX

