

FROMAGE A GOGO



Distribution : ©2010 Goliath BV, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem – Holland.
Noter notre adresse pour référence ultérieure. Goliath France, ZA, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France.
ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Risque d'étouffement par ingestion de petits éléments. Ne pas mettre dans la bouche.
La présence d'un adulte est recommandée.
Photos non contractuelles : les couleurs, les détails et le contenu peuvent varier de l'illustration.

www.jeux-goliath.com



FROMAGE A GOGO



INSTRUCTIONS



*Et voilà ce qui arrive aux souris trop gourmandes !
A force de manger trop de fromage, elles se retrouvent piégées et n'arrivent plus à
sortir du bloc de gruyère géant sans aide.
Dépêche-toi de leur servir une assiette de fromage pour pouvoir les libérer au plus vite.*



- Contenu :**
- 4 plaques de fromage formant un cube
 - 3 dés spéciaux de 3 tailles différentes
 - 36 morceaux de fromage
(4 exemplaires de chaque sorte dans 3 tailles et 3 formes différentes)
 - 24 souris réparties en 4 couleurs
 - 4 cuillères colorées
 - 4 assiettes
 - 4 cornières
 - La règle du jeu

But du jeu :

Etre le premier joueur à libérer ses 6 souris piégées.

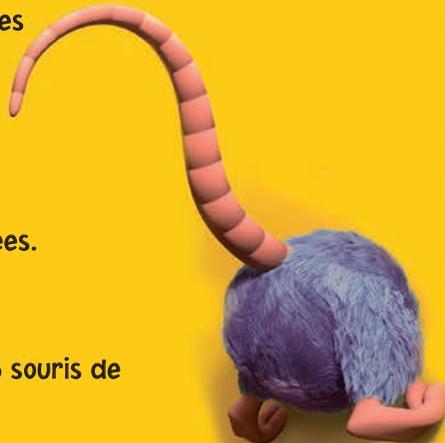
Mise en place :

Placer les 36 morceaux de fromage ainsi que les 6 souris de chaque joueur au fond de la boîte.

Insérer les 4 plaques à la verticale entre la boîte et le thermoformage et ajuster les cornières afin de consolider le tout.
Placer le couvercle de la boîte au-dessus des 4 plaques de manière à obtenir un bloc de fromage géant. (cf. schéma ci-contre)

Distribuer à chaque joueur une assiette et une cuillère de même couleur.

Chaque joueur place son assiette au sommet du bloc de fromage géant, face à lui, et garde la cuillère en main.





Déroulement de la partie :

Le premier joueur lance les 3 dés au sommet du bloc de fromage.

Le symbole qui apparaît sur chaque dé indique quelle **forme de fromage** il faudra attraper : rond, triangle ou carré.



La taille du dé indique de quelle **taille ce fromage** devra être :



Petit
(1 trou)



Moyen
(2 trous)



Grand
(3 trous)

Le premier joueur aligne les 3 dés dans l'ordre petit/moyen/grand de manière à ce que tout le monde puisse les voir.

Il vérifie que chaque joueur a bien sa cuillère levée au-dessus de la tête, puis compte jusqu'à 3 à voix haute.

Au moment où il annonce 3, tout le monde plonge sa cuillère dans le bloc de fromage par son propre trou à la poursuite des bons morceaux.



Les joueurs doivent attraper les morceaux de fromage indiqués par les dés, un à un, sans s'aider des mains, puis les mettre dans leur assiette.

Une fois l'assiette complétée avec la « bonne recette » on annonce « j'ai fini ! ».

ATTENTION ! La manche continue pour les autres joueurs qui essaient toujours de compléter leur recette !

Si un joueur s'est trompé, il doit remettre le ou les mauvais morceaux de fromage dans la boîte et essayer de compléter à nouveau son assiette.

Quand tous les joueurs, sauf un, ont complété leur recette, la manche est finie. Chacun libère une des souris de sa couleur et la pose devant lui.

Malheureusement pour lui, le joueur qui n'a pas eu le temps de finir sa recette ne libère pas de souris.

On remet ensuite les morceaux de fromage dans la boîte, le joueur suivant lance les dés et une nouvelle manche débute.

RAPPEL : le premier joueur à libérer ses 6 souris gagne la partie.



Gare au... CHAT !!!

Un chat s'est caché parmi les faces des dés. Si, lors du lancé de dés, la face CHAT apparaît, c'est la panique chez les souris !!! On oublie toutes les règles ! Cette fois, **on joue avec la main.**

Seul le premier joueur à attraper une souris de sa couleur et à la déposer dans son assiette peut la libérer. Il la place alors devant lui.





Fin de la partie :

Dès qu'un joueur libère sa sixième souris il est déclaré vainqueur.

Si plusieurs joueurs libèrent leur sixième souris lors de la même manche, **on organise alors une dernière manche** pour départager ces joueurs.

Le premier à compléter sa recette gagne la partie.

Si la face Chat sort, relancez simplement les dés.

Précisions :

- Il est interdit de sortir des morceaux de fromage dans le but de bloquer d'autres joueurs.

- Il est permis d'embêter les autres joueurs... dans le bloc... (subtiliser le contenu d'une cuillère, se disputer un même morceau...).

- Pour les jeunes joueurs, une fois le fromage sorti, il est permis de s'aider de la main pour le placer dans l'assiette.

TOUS A VOS CUILLERES !!!



MONTAGE DE LA BOITE

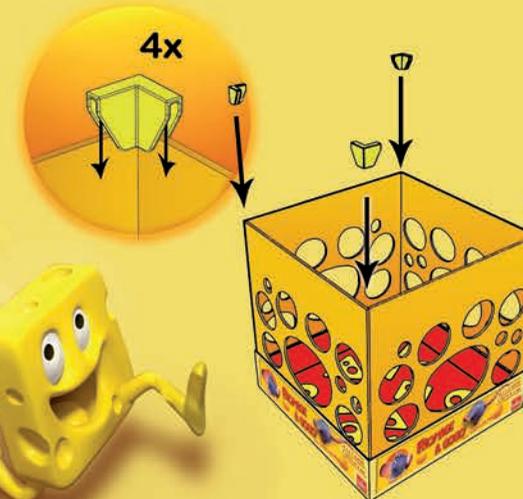
1 PREPARER LES PLAQUES



2 INSERER LES PLAQUES



3 BLOQUER LES PLAQUES



4 AJUSTER LE COUVERCLE

